



« Guerre en jeux : la vision de la guerre dans l'univers ludique »

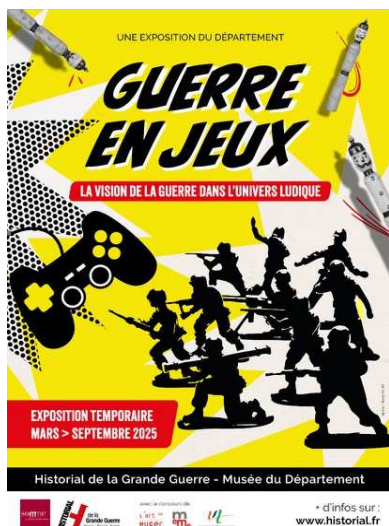
Nouvelle exposition temporaire à l'Historial de la Grande Guerre de Péronne

Amiens, le mercredi 26 mars 2025

L'Historial de la Grande Guerre, Musée de France consacré à la Première Guerre mondiale, propose, du 28 mars au 21 septembre 2025, une exposition unique intitulée « Guerre en jeux : la vision de la guerre dans l'univers ludique ». Elle explore le fascinant mais complexe univers des jeux et jouets de guerre en plongeant le visiteur dans un voyage à travers l'histoire de la pratique des jeux de guerre et la manière dont ces jeux façonnent notre compréhension du monde et de nous-mêmes.

La thématique guerrière dans l'univers ludique, enjeu de société

L'Historial de la Grande Guerre centre son propos muséographique sur le vécu des individus, combattants et civils avec une approche historique comparée, croisant les visions des trois principales nations belligérantes.



L'exposition *Les Enfants dans la Grande Guerre* (2003) insistait sur la vie quotidienne et la mobilisation morale des enfants au service de l'effort de guerre. En écho, l'exposition *Guerre en jeux* questionne la présence de la thématique guerrière dans l'univers ludique, à travers les époques, les conflits et les sociétés.

Conçue en coopération avec le Master Expographie Muséographie de l'Université d'Artois, elle a pour objectif de diversifier le public de l'Historial par le biais d'une thématique intergénérationnelle.

Du classique soldat de plomb au jeu vidéo *Call of Duty*, la guerre est une thématique structurante de l'industrie ludique telle qu'elle s'établit à la fin du 19^e siècle. Les fabricants, qu'ils soient industriels ou artisans, varient les formes et les types de jouabilité pour s'adresser à un public toujours plus large, enfants comme adultes.

Les jouets de guerre, outils idéaux de propagande

Les jouets de guerre sont la matérialisation d'une culture guerrière, façonnée en grande partie par les acteurs de l'industrie et les joueurs eux-mêmes. Particulièrement pendant la Première Guerre mondiale, ils deviennent des outils idéaux de propagande qui transmettent une représentation biaisée du conflit aux jeunes générations.

Pour le petit garçon, jouer à la guerre devient une étape dans la construction de sa virilité et de son rapport à la société. Aujourd'hui, l'ultra-réalisme des jeux vidéo soulève un débat perpétuel à propos de l'impact des jeux de guerre sur le comportement des joueurs.

L'exposition présente des jeux traitant de conflits appartenant à notre époque contemporaine et au monde occidental. Elle invite à une réflexion sur la manière dont les jeux de guerre peuvent façonner nos perceptions du conflit et de la violence.

En exposant des artefacts historiques et modernes, elle invite à s'interroger sur le rôle de ces jouets dans notre compréhension de la guerre et de la paix. Parfois source d'évasion, parfois outil éducatif, ces jouets ont le pouvoir d'influencer notre vision du monde dès le plus jeune âge.

Elle est également l'occasion de valoriser les collections de l'Historial de la Grande Guerre et de la conjuguer avec d'autres collections. La démarche muséographique met l'accent sur l'interactivité et l'attachement au jouet.

Pour Christelle Hiver, Présidente du Conseil départemental de la Somme, **« premier temps fort de la saison culturelle de l'Historial de la Grande Guerre, l'exposition « Guerre en jeux » révèle la nouvelle dynamique souhaitée par le Département depuis la reprise en gestion directe de l'équipement le 1^{er} janvier dernier. Une programmation ouverte à tous, accessible et intergénérationnelle : c'est l'ambition souhaitée pour cette exposition temporaire qui retrace la popularité des jeux de guerre depuis 1914, des soldats de plomb aux jeux vidéo. Au cœur d'une scénographie immersive et colorée, ces objets, connus de notre quotidien depuis notre plus tendre enfance, reprennent vie et nous invitent à un voyage ludique et historique à travers le temps et les cultures. Avec Margaux Delétré, Vice-présidente en charge de la culture, du patrimoine et des sports, nous invitons les Samariens et nos hôtes à découvrir l'Historial, ses collections uniques en Europe et à profiter pleinement de cette exposition. »**

CONTACT PRESSE

Eloïse DEVRED

03 22 71 81 33 - 06 11 46 81 18 - edevred@somme.fr

www.somme.fr/presse

