



MPP
Scolaire

somme
LE CONSEIL DÉPARTEMENTAL

Ma Petite Planète

Présentation

Version scolaire
Automne 2026



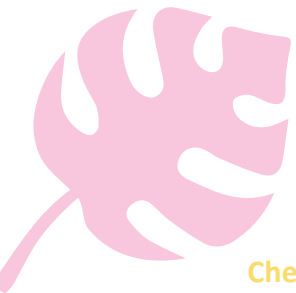
Le Département de la Somme mobilisé pour la transition écologique

Avec Ma Petite Planète, le Département engage une démarche accessible, pédagogique et partenariale qui a pour objectifs de :

- ✓ **Traduire la feuille de route transition écologique du Département** en actions concrètes sur le terrain,
- ✓ **Mobiliser** l'ensemble de la communauté éducative et faire des établissements scolaires des acteurs de la transition écologique,
- ✓ **Accompagner** les équipes éducatives dans des actions simples, ludiques et fédératrices,
- ✓ **Contribuer** à la sensibilisation des collégiens aux enjeux du développement durable et **faire émerger des gestes concrets** et des réflexes durables chez les jeunes,
- ✓ **Fédérer** élèves, enseignants et familles autour de défis collectifs.



Ma Petite Planète



Association agréée par



**ACADÉMIE
D'AMIENS**

*Liberté
Égalité
Fraternité*

Mission

En tant qu'association Loi 1901, la mission de Ma Petite Planète est de sensibiliser et faire passer à l'action un maximum de personnes pour la préservation de la planète, à travers des défis éco-citoyens.



Ma Petite Planète (MPP pour les intimes) est un challenge autour de défis éco-citoyens à relever en équipe avec son entourage (ami.e.s, famille...), ses collègues ou, pour ce qui concerne MPP Scolaire, avec ses camarades de classe pendant 3 semaines. Un jeu qui répond aux ODD et aux programmes scolaires.

Grâce au jeu, l'élève est **actif** et apprend à **collaborer**

Le challenge est **motivant** ! Les élèves passent à l'action de manière **ludique**

Le jeu permet de développer des **compétences transversales** : motricité, expression, écoute...

Les apports de MPP

- 1 Accélérer le changement vers des pratiques plus écoresponsables.
- 2 Développer l'émulation et la cohésion d'équipe grâce à la mécanique de jeu.
- 3 Renforcer le lien au sein de la communauté éducative (profs, parents, élèves)



En partenariat avec

Comment jouer

Les supports

IMPORTANT : Le jeu est adapté à l'âge des élèves **de la maternelle au lycée.**

4 versions du jeu existent avec des défis adaptés à l'âge des élèves :



- > Maternelle à CE1
- > CE2 à CM2
- > Collège
- > Lycée



Exemples de catégories de défis : biodiversité, création, mobilité, alimentation, ambassadeur climat... et bien d'autres !



Comment jouer ?

Les supports

L'application MPP scolaire

- Uniquement à destination **des enseignant·e·s** (mode spectateur possible)
- Liste des défis, explications et ressources
- Validation des points
- Classement général par équipes, par classes et par établissements
- Disponible en versions web et mobile ("*MPP scolaire*" avec le logo jaune)



La conversation de classe

Une conversation annexe (**au choix !**) où les élèves (ou leurs parents pour les plus jeunes) :

- Partagent (avec humour) les preuves demandées pour valider leurs défis (photos/vidéos/texte)
- Font part de leurs joies et difficultés à réaliser certains défis !
- Se motivent pour faire gagner des points à leur équipe !
- Découvrent de nouveaux moyens de protéger la planète !
- L'exemple de [Digipad prêt à votre disposition !](#)

ToutMonAnnée.com

PRONOTE

KLASSROOM



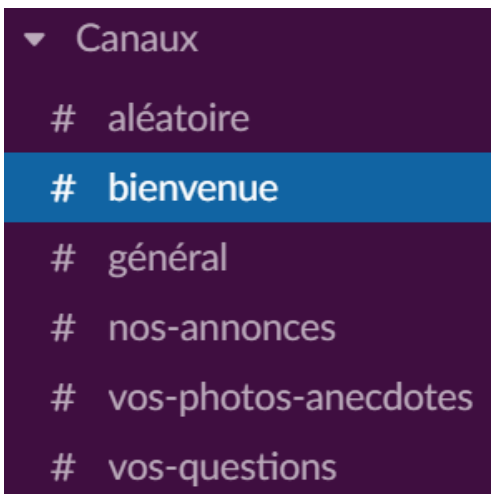
DIGIPAD

Comment jouer ?

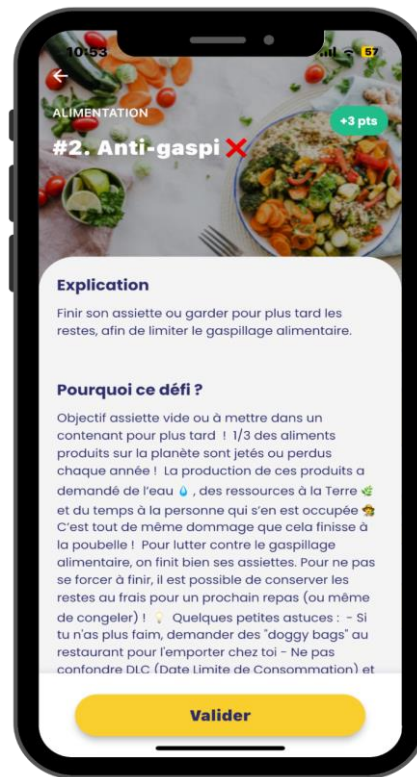
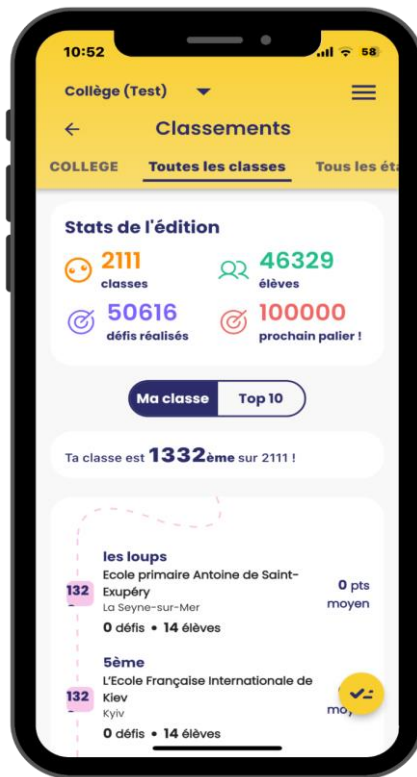
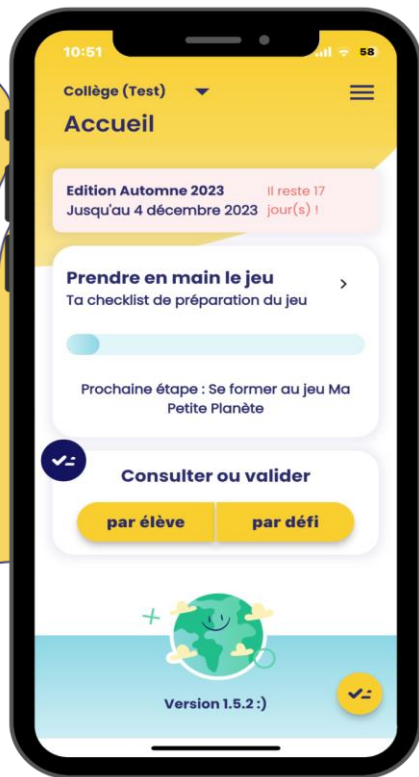
les supports

Rejoins le Slack

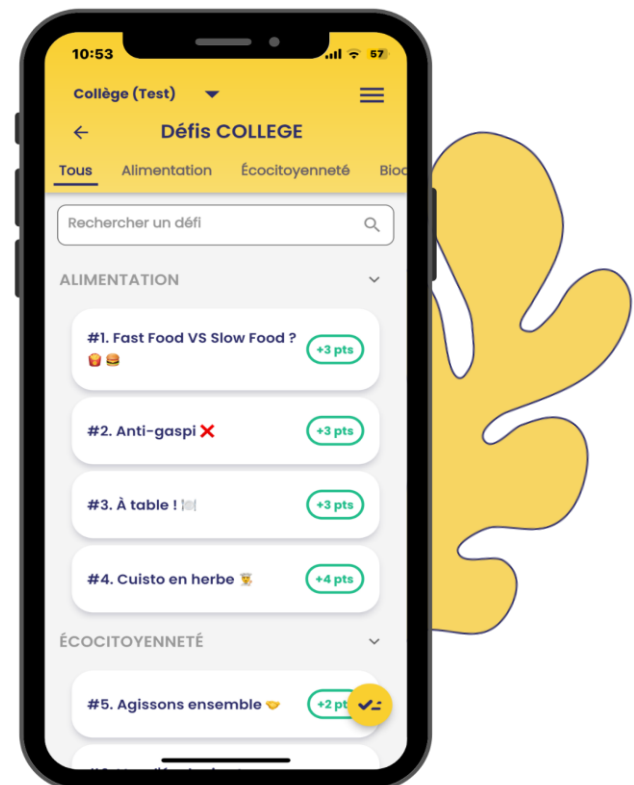
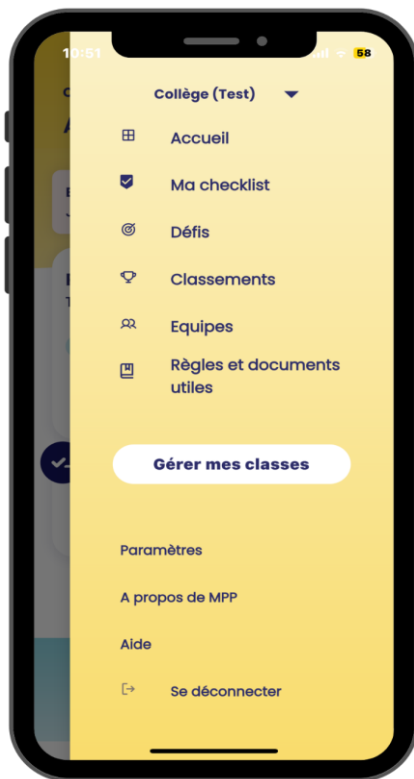
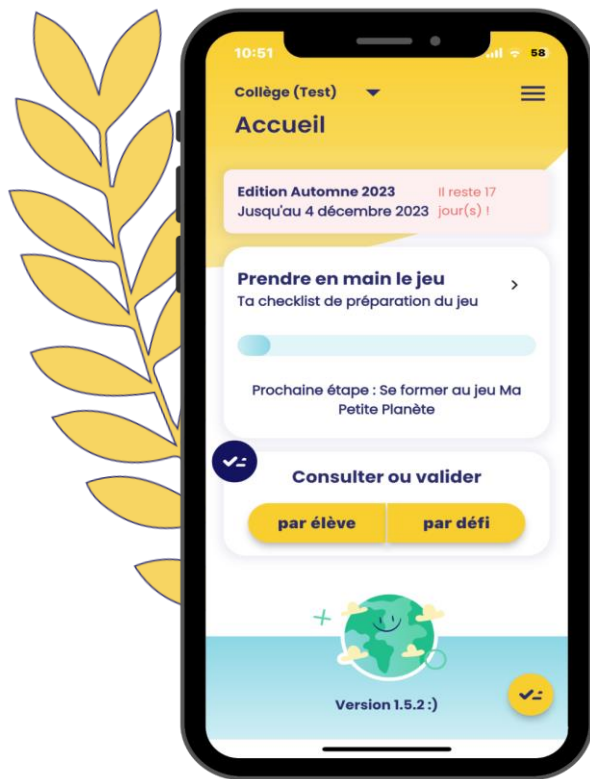
Pour communiquer avec nous, ça se passe sur [Slack](#) ! Slack est l'interface par laquelle nous communiquerons (enseignant.e.s et Teamp MPP) avant, et tout au long de l'édition !



L'interface du jeu



L'interface du jeu



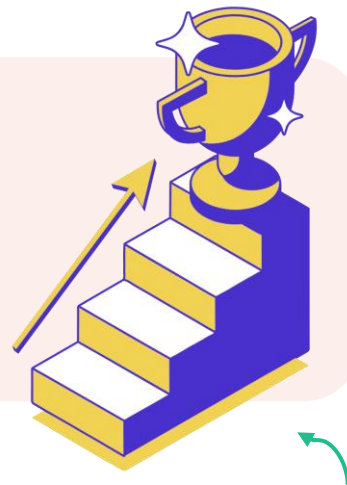
[Lien de l'application Web](#)



Comment jouer ?

Le principe

1 classe est constituée de 5 à 40 élèves,
partagée en une ou **plusieurs équipes** de joueur-euse-s qui jouent
ensemble et si possible une **équipe d'adultes** (membres du personnel
encadrant) !



Avec pour objectif de **gagner un maximum de points** :

en validant
un maximum
de **défis éco-citoyens**



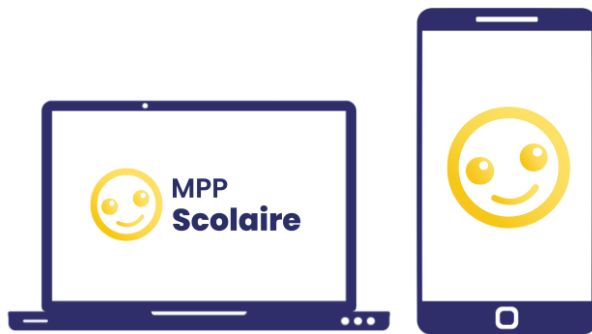
*Libre à vous de créer
1 équipe pour toute
la classe*



Comment jouer ?

1

Inscription



Inscription sur l'application web
ou mobile

Les phases



Complétez la checklist
enseignant·e·s sur l'application

1

2

Comment jouer ?

Les phases

Le challenge

Cérémonie
de lancement

Quelques jours avant ou le jour

J, l'équipe MPP vous aide à
présenter le jeu auprès de vos
élèves !

1

Les élèves relèvent les défis de leur choix

2

Les élèves postent les preuves dans
la conversation de classe

3

Vous validez les défis réalisés sur
l'application

3 semaines de jeu

Comment jouer ?

Les phases

3

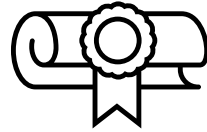
Clôture



Diffuser la vidéo de
félicitations
de l'équipe MPP



Dévoiler
le classement
général



Remettre aux élèves les
diplômes transmis par
MPP

Réception de la
classe gagnante au
Département

3

La dernière édition

Récap

Le jeu est aussi
disponible
en anglais GB,
allemand DE et
espagnol ES!



En vidéo, c'est mieux

!

Mesure d'impact



Sensibilité environnementale

88% des répondant.e.s sont d'accord pour dire que la participation des élèves à l'édition de MPP leur a donné envie de s'engager davantage pour la cause environnementale*.

Créateur de lien sociaux

2/3 des répondant.e.s ont le sentiment que leur participation à MPP scolaire a fédéré l'ensemble de la communauté éducative (enseignant.e.s, élèves et familles)*.

Développement des connaissances

84% des répondant.e.s estiment que leurs élèves comprennent mieux les enjeux écologiques après avoir joué à MPP*.



Quelques retours professeurs

« Les enfants adhèrent totalement au projet et sont fiers de réaliser les défis proposés. Très belle expérience commune. »

« Merci pour cette super initiative qui permet de replacer les préoccupations environnementales au centre des discussions sans tomber dans le côté anxiogène et de montrer à nos élèves que même à leur niveau, ils peuvent agir ! »

« Le personnel comme les élèves adorent et cela renforce la cohésion avec les élèves mais également au sein de l'équipe de professeurs. »

« Les enfants comprennent vite les enjeux et s'investissent pleinement dans ce projet écologique (et ils reprennent leurs parents!!). C'était très plaisant de retrouver certains défis comme le tri des poubelles, la soirée sans écran, le goûter sans déchet... Merci pour cette belle aventure ! »

« C'est agréable de connaître les élèves différemment que dans un cours. »

« Une très belle édition, avec des défis adaptés aux collégiens. Une saine compétition s'installe entre les équipes : notamment entre les "grands" et les "petits" frères et sœurs qui arrivent au collège. »

Témoignage d'une enseignante de la Somme :

« Le jeu *Ma Petite Planète scolaire* n'est ni énergivore, ni chronophage. L'application est facile à prendre en main et l'expérience motivante, avec le calcul des points et l'évolution du score de la classe tous les jours.

Les défis sont adaptés et toutes les disciplines peuvent y trouver des activités intéressantes. Le jeu donne aussi accès à des ressources riches et bien exploitées.


J'ai trouvé que c'était une façon ludique et stimulante d'impliquer les élèves et les familles. »

*Amandine, professeure de lettres
au collège Béranger de Péronne*


Les prochaines éditions



Top départ
le **16 novembre**
2026 pour
3 semaines



La suivante
le **8 mars**
2027 !



👉 Rdv sur l'app MPP scolaire 👈
[Lien session de formation au jeu](#)

Vous voulez jouer ?



Contactez-nous !



Leïla Coquard

Team Scolaire

Ma Petite Planète

leila@mapetiteplanete.org

Pascale Parsis

Direction de la Jeunesse et des collèges

Département de la Somme

djc@somme.fr

Infos & Inscriptions sur <https://mapetiteplanete.org/mpp-scolaire/>
webinaire de [présentation et formation au jeu](#)